

۱. هوروویتس

دایرة المعارف گشایشهای شطرنج

(جلد ۳)

گشایش اسکاتلندی، دفاع دو اسب، بازی وینی، بازیهای نامعمول
پیاده شاه، دفاع آلمین، بازی متقابل مرکزی، دفاع کارو - کان



ترجمه: رضارضایی - مرتضی رضایی

به نام خداوند جان و خرد
کزین برتر اندیشه برنگذرد

دایره المعارف گشایش های شطرنج

جلد (۳)

ACHMAZ

فروشگاه تخصصی شطرنج

۱. هوروویتس

WWW.ACHMAZSTORE.IR

مترجمین

رضا رضایی - مرتضی رضایی

انتشارات فرزین

به نام خداوند جان و خرد

پیشگفتار

می‌گویند که کهنترین اثر درباره‌ی گشایشهای شطرنج مطلبی است سی صفحه‌ای از مؤلفی ناشناس که در سال ۱۴۹۰ میلادی نوشته شده است. در این نوشته قدیمی، گشایشهایی چون دفاع پتروف، دفاع فیلیدور، روی لوپس، جوئوکو پیانو، گشایش انگلیسی، و گشایش برد، بررسی شده است، لیکن این نوشته بیشتر به لحاظ قدمتی که دارد جالب توجه است.

تا پیش از تألیف متن فوق، قواعد بازی شطرنج با قواعد کنونی تفاوت داشت. مثلاً قلعه رفتن در کار نبود، شاه در طول بازی یک بار حق داشت که مانند اسب حرکت کند، پیاده نمی‌توانست در حرکت اول خود دو خانه جلو برود، و وزیر نه تنها نیروی فعلی اش را نداشت بلکه خیلی هم ضعیف بود.

پس از متن سال ۱۴۹۰، متنهای دیگری به قلم وینسنتس (۱۴۹۵)، لوسنا (۱۴۹۷)، دامیانو (۱۵۱۲)، روی لوپس (۱۵۶۱)، پولریو (۱۵۹۰)، کاپیتان برتین (۱۷۳۵) و فیلیدور (۱۷۴۹) درباره‌ی گشایشها نوشته شد. این آثار زمینه را برای کارهای جامعتر فراهم کردند. کتاب راهنمای بیلگوئر تا مدتها کتاب مرجع به شمار می‌رفت اما بعدها جزوه‌ها و کتابهای متعددی در سراسر جهان منتشر شد که به طور اخص و جدی به گشایشها می‌پرداختند، تا آنکه کار به جایی کشید که دایرةالمعارفهایی در این زمینه منتشر شد، که معروفترین و مهمترین آنها دایرةالمعارف پنج جلدی گشایشهای شطرنج است که بیشتر شطرنجبازان از آن استفاده می‌کنند.

لیکن شطرنجبازان به متونی که گشایشها و ایده‌های گشایشها را شرح دهد نیاز دارند. کتابی که در دست دارید این نیاز را تأمین می‌کند. در شرح هر گشایش، از ایده‌های کلی و مسائل عملی آن گشایش به تفصیل سخن رفته است، و انواع واریاسیونها و شاخه‌های اصلی در اختیار خواننده علاقه‌مند قرار گرفته است، و در ضمن با ذکر مثالهایی از بازی شطرنجبازان برجسته در مسابقات مختلف، به تفهیم مطالب کمک شده است. منظور از گشایش، الگوهای خاصی است که در حرکتهای اولیه شکل می‌گیرد. نام گشایشها از محل یا مسابقه‌ای که این گشایشها نخستین بار در آنها دیده شده است یا از نام شطرنجبازانی که نخستین بار آنها را بازی کرده یا رواج داده‌اند گرفته شده است. چه بسا گشایشها که از بوته‌ی زمان سربلند خارج نشده‌اند و چه بسا گشایشها که با گذشت ایام تداول و محبوبیت بیشتری کسب کرده‌اند. گشایشهایی که در کتاب حاضر مورد بحث قرار گرفته‌اند یا هنوز در مسابقات رواج دارند و یا دانستن آنها برای شطرنجبازان ضروری است (ولو آنکه کمتر در بازیهای عملی رخ نمایند).

شیوه کار در مجموعه حاضر به این صورت است که ابتدا پوزیسیون اصلی گشایش ارائه می‌شود و بحثی

تئوریک درباره آن صورت می گیرد. سپس هر گشایش در سه قسمت آنالیز می شود: واریاسیونهای تئوریک، واریاسیونهای عملی، و واریاسیونهای تکمیلی. در واریاسیونهای تئوریک، ایده های نهانی و هدفهای گشایش شرح داده می شود. در واریاسیونهای عملی، شاخه هایی که در مسابقات بازی شده اند و به تجربه محک خورده اند آمده است. در واریاسیونهای تکمیلی، شاخه های فرعی و کم رواج تر ارائه شده اند.

علاوه بر اینها، بازیهایی از شطرنج بازان برجسته در مسابقات مهم به طور کامل در معرض دید خوانندگان قرار گرفته است تا با بررسی آنها زوایای بیشتری آشکار شود.

لازم به تذکر است که در کتاب حاضر علامت $\pm$ به معنی بازی بهتر برای سفید، علامت $\mp$ به معنی بازی بهتر برای سیاه، و علامت $=$ به معنی تعادل تقریبی است، و تعبیر دیگری از این علائم در کتاب حاضر نیاید صورت گیرد. خوانندگان توجه داشته باشند که شاخه ها و واریاسیونهایی که در کتابهای گشایش ارائه می شوند صرفاً راهنما و یاری رسان شطرنج بازان اند، نه احکام بی خدشه و فرمولهای آهنینی که نتوان از آنها تخطی کرد. هر چه تجربه عملی شطرنج باز بیشتر شود، بهتر درمی یابد که صرفاً فراگیری طوطی وار واریاسیونها کارساز نیست بلکه فهم ایده ها و اصول حاکم در گشایشها اهمیت بیشتری دارد.

کتاب حاضر، سومین جلد از مجموعه ای است که مهمترین گشایشهای شطرنج را در برمی گیرد. جلد نخست (چاپ ۱۳۷۵) به گشایش فیل، بازی مرکزی، گامبی دانمارکی، بازی چهاراسب، جونوکویانو، گشایشهای نامعمول، گامبی شاه، و دفاع پتروف اختصاص داشت. جلد دوم (چاپ ۱۳۷۷) سراسر به روی لوپس یا بازی اسپانیایی مربوط می شد که مشتمل بر ۲۵ بخش بود. در کتاب حاضر، گشایش اسکاتلندی، دفاع دو اسب، بازی وینی، بازیهای نامعمول پیاده شاه، دفاع آلمین، بازی متقابل مرکزی، و دفاع کاروکان بررسی شده است. در مجلدات بعدی، به گشایشهایی چون دفاع فرانسوی، دفاع نیمزوویچ، دفاع پیرک، و دفاع سیسیلی می پردازیم. البته همه این گشایشها، گشایشهای پیاده شاه هستند و بعد از $1.e4$ امکان بروز دارند. گشایشهای مهم پیاده وزیر (بعد از $1.d4$)، مانند گامبی وزیر (پذیرفته و نپذیرفته)، دفاع کیمبریج اسپرنگر، گشایش کاتالونیایی، واریاسیون منهتن، دفاع ارتدوکس، دفاع اسلاو، دفاع تاراش، دفاع بنونی، دفاع بوداپست، دفاع هلندی، دفاع گرونفلد، دفاع هندی شاه، دفاع نیمزو هندی، و دفاع هندی وزیر در مجلداتی دیگر در آینده تقدیم علاقه مندان خواهد شد.

گشایشهایی چون گشایش برد، گشایش انگلیسی، هندی معکوس، سیستم رتی و غیره نیز در برنامه کار ناشر و مترجم حاضر قرار دارد. به این امید که در نهایت مجموعه ای نسبتاً کامل از مهمترین گشایشهای شطرنج به زبان فارسی در اختیار شطرنج بازان ایران قرار گیرد.

فهرست

فصل ۱۰	گشایش اسکاتلندی
بخش ۱	بازی چهار اسب اسکاتلندی
بخش ۲	گامبی گورینگ
بخش ۳	گامبی چهار اسب اسکاتلندی
فصل ۱۱	دفاع دو اسب
بخش ۱	واریاسیون d4
بخش ۲	واریاسیون 4. ♘g5 با 6. ♗b5+
بخش ۳	واریاسیون مورفی
فصل ۱۲	بازی وینی
فصل ۱۳	بازیهای نامعمول پیاده شاه
فصل ۱۴	دفاع آلخین
بخش ۱	حمله چهار پیاده
بخش ۲	واریاسیون تعویضی
بخش ۳	واریاسیون مدرن
بخش ۴	حمله دو پیاده
بخش ۵	واریاسیون اسکاندیناویایی
فصل ۱۵	بازی متقابل مرکزی
بخش ۱	واریاسیون آندرسن
بخش ۲	گامبی مارشال
فصل ۱۶	دفاع کارو-کان
بخش ۱	واریاسیون کلاسیک
بخش ۲	واریاسیون اسب
بخش ۳	واریاسیون تأخیری اسب
بخش ۴	واریاسیون تعویضی
بخش ۵	واریاسیون مدرن
بخش ۶	واریاسیون دو اسب
بخش ۷	واریاسیون 3.e5
بخش ۸	واریاسیون گامبی



ACHMAZ

فروشگاه تخصصی شطرنج

WWW.ACHMAZSTORE.IR

- | | |
|-----------|------------|
| ۱. شطرنج | ۲. شطرنج |
| ۳. شطرنج | ۴. شطرنج |
| ۵. شطرنج | ۶. شطرنج |
| ۷. شطرنج | ۸. شطرنج |
| ۹. شطرنج | ۱۰. شطرنج |
| ۱۱. شطرنج | ۱۲. شطرنج |
| ۱۳. شطرنج | ۱۴. شطرنج |
| ۱۵. شطرنج | ۱۶. شطرنج |
| ۱۷. شطرنج | ۱۸. شطرنج |
| ۱۹. شطرنج | ۲۰. شطرنج |
| ۲۱. شطرنج | ۲۲. شطرنج |
| ۲۳. شطرنج | ۲۴. شطرنج |
| ۲۵. شطرنج | ۲۶. شطرنج |
| ۲۷. شطرنج | ۲۸. شطرنج |
| ۲۹. شطرنج | ۳۰. شطرنج |
| ۳۱. شطرنج | ۳۲. شطرنج |
| ۳۳. شطرنج | ۳۴. شطرنج |
| ۳۵. شطرنج | ۳۶. شطرنج |
| ۳۷. شطرنج | ۳۸. شطرنج |
| ۳۹. شطرنج | ۴۰. شطرنج |
| ۴۱. شطرنج | ۴۲. شطرنج |
| ۴۳. شطرنج | ۴۴. شطرنج |
| ۴۵. شطرنج | ۴۶. شطرنج |
| ۴۷. شطرنج | ۴۸. شطرنج |
| ۴۹. شطرنج | ۵۰. شطرنج |
| ۵۱. شطرنج | ۵۲. شطرنج |
| ۵۳. شطرنج | ۵۴. شطرنج |
| ۵۵. شطرنج | ۵۶. شطرنج |
| ۵۷. شطرنج | ۵۸. شطرنج |
| ۵۹. شطرنج | ۶۰. شطرنج |
| ۶۱. شطرنج | ۶۲. شطرنج |
| ۶۳. شطرنج | ۶۴. شطرنج |
| ۶۵. شطرنج | ۶۶. شطرنج |
| ۶۷. شطرنج | ۶۸. شطرنج |
| ۶۹. شطرنج | ۷۰. شطرنج |
| ۷۱. شطرنج | ۷۲. شطرنج |
| ۷۳. شطرنج | ۷۴. شطرنج |
| ۷۵. شطرنج | ۷۶. شطرنج |
| ۷۷. شطرنج | ۷۸. شطرنج |
| ۷۹. شطرنج | ۸۰. شطرنج |
| ۸۱. شطرنج | ۸۲. شطرنج |
| ۸۳. شطرنج | ۸۴. شطرنج |
| ۸۵. شطرنج | ۸۶. شطرنج |
| ۸۷. شطرنج | ۸۸. شطرنج |
| ۸۹. شطرنج | ۹۰. شطرنج |
| ۹۱. شطرنج | ۹۲. شطرنج |
| ۹۳. شطرنج | ۹۴. شطرنج |
| ۹۵. شطرنج | ۹۶. شطرنج |
| ۹۷. شطرنج | ۹۸. شطرنج |
| ۹۹. شطرنج | ۱۰۰. شطرنج |

فصل ۱۰

گشایش اسکاتلندی

این گشایش قدیمی پرمخاطره نیست و بنابراین، برخلاف گامبی ایونز، شانس بقای آن نسبت به گشایشهای قدیمی دیگر بیشتر است.

سفید هدف ساده‌ای دارد: حذف پیاده شاه سیاه و کسب برتری در مرکز. اما این برتری دیری نمی‌پاید، زیرا سیاه با حرکت d5... می‌تواند تعادل را برقرار سازد. جدا از خود بازی اسکاتلندی، گامبیهای هم از حرکات c4 ♘ و 4. c3 (گامبی اسکاتلندی) و 4. c3 (گامبی گورینگ، بخش ۲) ناشی می‌شوند.

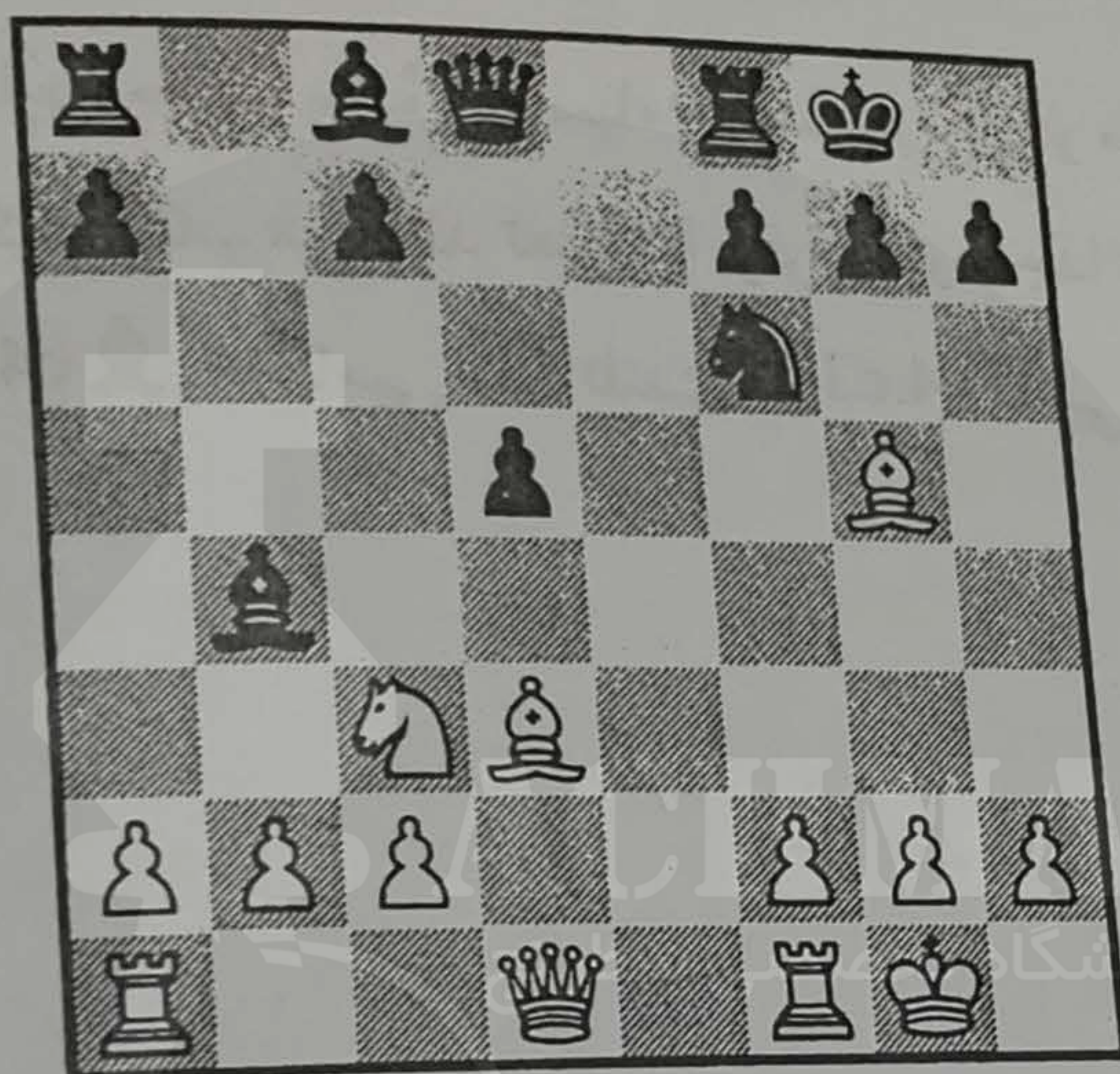
ACHMAZ

فروشگاه تخصصی شطرنج

بخش ۱

بازی چهار اسب اسکاتلندی

1.e4 e5 2.♘f3 ♘c6 3.d4 e×d4 4.♘×d4 ♘f6^(۱) 5.♘c3^(۲) ♙b4^(۳)
6.♘×c6 b×c6 7.♙d3 d5^(۴) 8.e×d5^(۵) c×d5^(۶) 9.O-O O-O 10.♙g5



پوزیسیون اصلی ۱

(۱). حرکت ♙h4...4 به علت ادامه زیر خطرناک است :

5.♘b5! ♙×e4+ 6.♙e2 ♙b4+ 7.♙d2 ♙d8 8.O-O

♙×d2 9.♘×d2

با برتری سفید. برای حرکت 4...♙c5 نگاه کنید به واریاسیونهای تکمیلی ۱۳ و ۱۴.

(۲). برای حرکت 5.♘×c6 نگاه کنید به واریاسیونهای تکمیلی ۱۰-۱۲.

(۳). پیشنهاد لوتاراشمید 5...♘×e4 خوش ظاهر است اما بعد از ادامه زیر به برتری واضحی برای سفید منتهی می شود :

6.♘×e4 ♙e7 7.f3 d5 8.♙b5 ♙d7 9.O-O d×e4
10.♙×c6 b×c6 11.♙e1 f5 12.f×e4 f×e4 13.♙e2

(کورتلور - بارندرگت، آمستردام ۱۹۵۴).

(۴). به این ترتیب سیاه تعادل را در مرکز برقرار می‌سازد.

(۵). حرکت 8.e5 بدتر است. زیرا:

8... ♖g4 9.O-O O-O 10. ♕f4 f6!

(۶). برای حرکت 8... ♕e7+ نگاه کنید به واریاسیون تکمیلی شماره ۸.

سوارهای سفید به خوبی گسترش یافته‌اند و او از شانسهایی برای حمله در جناح شاه برخوردار است. سیاه هم به خاطر وجود پیاده مرکزی و کنترل ستون نیمه باز b از شانسهای متقابل برخوردار است.

موقعیت برای سیاه خطرناک نیست اما وی برای کسب بازی متقابل فعالانه باید تلاش کند. در انجام h6... باید دقت کرد، هر چند که دوبله شدن پیاده‌های سیاه در ستون f پس از تعویض وزیرها چیزی عاید سفید نمی‌کند.

واریاسیونهای تئوریک ۱-۳:

ACHMAZ

فروشگاه تخصصی شطرنج

10...c6 11. ♕f3 ♕e7 12. ♖ae1 h6 13. ♕xh6

(یک قربانی نویدبخش)

13...g×h6 14. ♕e3 d4 15. ♕xh6 ♕d6 16. ♕g5+ ♔h8 17.f4 d×c3

(حرکت 17... ♕g8 بهتر است. نگاه کنید به واریاسیون عملی ۲)

18. ♕h6+ ♔g8 19. ♖f3 ♕g4 20. ♖g3 ♕c5+ 21. ♕f1 ♕h5 22. ♕xh5

♕xh5 23. ♖xg4+ ♕g7 24. ♖xe7 c×b2 25. ♖e1 ±.

۲.

10...c6 11. ♕f3 ♕d6 12. ♕xf6 ♕xf6 13. ♕xf6 g×f6 14. ♕e2 c5 15.c4

(حرکت 15.b3 بهتر است)

15...d×c4 16. ♕xc4 ♕e5 17. ♕c3 ♖b8 ♞.

(گلیگوریچ - الگزاندرو، هیستینگز ۵۷-۱۹۵۶).

۳.

10... ♕e6 11. ♕e2 ♕e7

(حرکت 11...h6 بهتر است. نگاه کنید به واریاسیون عملی ۶)

12. ♘f4 ♔d6 13. ♖e1 ♜ae8 14.c3

(14.c4 dxc4? 15. ♘xe6!)

14...c5 15. ♔c2 h6 16. ♘xe6 fxe6 17. ♙h4±.

واریاسیونهای عملی ۱-۷:

1.e4 e5 2. ♘f3 ♘c6 3.d4 exd4 4. ♘xd4 ♘f6 5. ♘c3 ♙b4 6. ♘xc6

bxc6 7. ♙d3 d5 8.exd5 cxd5 9.O-O O-O 10. ♙g5

10...c6^(۱) 11. ♔f3 ♙e7 12. ♜ae1 ♜b8 13. ♘d1 ♜e8 14.h3 ♙e6

15. ♜e2 c5 16. ♜fe1 d4 17. ♙f5 ♙c4 18. ♜e5^(۲) =

1...c6 11. ♔f3 ♙e7 12. ♜ae1 h6 13. ♙xh6 gxh6 14. ♔e3 d4

15. ♔xh6 ♔d6^(۳) 16. ♔g5+^(۴) ♔h8 17.f4^(۵) ♘g8^(۶) 18. ♜xe7

dxc3^(۷) 19. ♜e3 ♔f6 20. ♔c5^(۸) =

1...c6 11. ♔f3 ♙e7 12. ♜fe1 ♜b8 13. ♜ab1 h6 14. ♙xh6 gxh6

15. ♔e3 ♙d6 16. ♔xh6 ♜b4^(۹) =

10...c6 11. ♔f3 ♙d6 12. ♙xf6^(۱۰) ♔xf6 13. ♔xf6 gxh6 14. ♘e2

c5^(۱۱) 15.b3^(۱۲) ♙b7 16.c4 d4^(۱۳) ♣

10... ♙e6 11. ♔f3 ♙e7 12. ♜ae1 ♜b8^(۱۴) 13. ♘d1 c5^(۱۵) 14. ♙f5

♔d7 15. ♙xe6 fxe6 16. ♔e3 ♜b6^(۱۶) =

10... ♙e6 11. ♘e2^(۱۷) h6^(۱۸) 12. ♙h4 ♙d6^(۱۹) 13.f4 ♙c5+ 14. ♔h1

♙g4 15.h3 ♙xe2 16. ♔xe2 ♜e8 17. ♔f3 ♜e3 18. ♙xf6 ♜xf3

19. ♖×d8 ♜×f1 + 20. ♜×f1 ♜×d8^(۲۰) =

.۷

10... ♖e6 11. ♘e2 h6 12. ♖h4 ♖d6 13. ♘d4 c5 14. ♘f5 ♖×f5
15. ♖×f5 ♖e5 16. c3 ♜b8 17. f4 ♖c7 18. b3 ♜d6 19. ♜f3 ♜fe8
20. ♜ad1 d4^(۲۱) =

(۱). و نه حرکت ♖e7? 10... زیرا:

11. ♖×f6 ♖×f6 12. ♜h5 h6 13. ♜×d5 ♜×d5 14. ♘×d5
♖×b2 15. ♜ab1 ♖e5 16. ♜fe1 ♖d6 17. ♘e7+ ♖×e7
(17... ♜h8? 18. ♖e4) 18. ♜×e7

با برتری برای سفید ادامه

10... ♖×c3 11. b×c3 h6 12. ♖h4 ♜e8 13. c4 d×c4
14. ♖×c4

نیز به برتری سفید منتهی می شود.

(۲). سفید از شانسهایی برای حمله برخوردار است (اشپیلمان - بیتس: زمهرینگ
فروشگاه تخصصی شطرنج
۱۹۲۶).

(۳). یک پوزیسیون پیچیده که اغلب به تساوی ختم می شود.

(۴). و نه حرکت 16.f4، زیرا! ♘e4... 16.

(۵). حرکت + ♜h6 17. و کسب تساوی مطمئنتر است.

(۶). برای حرکت 17...d×c3 نگاه کنید به واریاسیون ثوریک ۱.

(۷). حرکت ♜×e7 18... یا ♘×e7 18... با پاسخ! ♜h5+ 19. رو به رو

می شود.

(۸). پوزیسیون متعادل است. پس از

20... ♖g4 21. h3 ♖e6 22. ♜e5

دو طرف دازای مشکلاتی هستند.

(۹). سفید چیزی بیشتر از تساوی ندارد (رومانوفسکی - کاپابلانکا، مسکو ۱۹۲۵).

(۱۰). ادامه زیر ساده تر است:

12. ♖f5 ♖×f5 13. ♜×f5 ♜d7

با شانسهای مساوی برای طرفین (الگولندر - لوتسیگر، آمستردام ۱۹۵۴).

(۱۱). برای حرکت $e6$... ۱۴ نگاه کنید به بازی ۱.

(۱۲). برای حرکت ۱۵.c4 نگاه کنید به واریاسیون تئوریک ۲.

۱۷. $g3$ $xg3$ (۱۳).

۱۲...h6 ۱۳. $xh6$ $gxh6$ پس از (۱۴).

سفید می تواند با کیش دائم تساوی را کسب کند:

۱۴. $xex6$ $fxe6$ ۱۵. $g3+$ $h8$ ۱۶. $g6$

(آلخین - لاسکر، مسکو ۱۹۱۴).

(۱۵). برای حرکت $d4$... ۱۳ نگاه کنید به بازی ۲.

(۱۶). پیاده e سیاه ضعیف است اما سوارهایش خیلی فعالند.

(۱۷). پیشنهاد چرنیاک.

(۱۸). قویتر از $e7$... ۱۱. نگاه کنید به واریاسیون تئوریک ۳.

(۱۹). سیاه به تعادل می رسد.

(۲۰). ساختمان پیاده های سیاه بهتر است، اما فیل های ناهم رنگ بازی را به تساوی

می کشانند. فروشگاه تخصصی شطرنج

(۲۱). برای دو طرف شانسهایی وجود دارد.

گشایش اسکاتلندی - بازی ۱

تورنمنت تیمی، مسکو ۱۹۵۶

سفید: چرنیاک

سیاه: لوتسیگر

1.e4 e5 2. $f3$ $c6$ 3. $c3$ $f6$ 4.d4 $exd4$ 5. $xd4$ $b4$ 6. $xex6$
 $bxc6$ 7. $d3$ $d5$ 8. $exd5$ $cxd5$ 9. O-O O-O 10. $g5$ $c6$ 11. $f3$ $d6$
12. $xf6$ $xf6$ 13. $xf6$ $gxf6$ 14. $e2$ $e6$ 15.b3 a5 16.a4 c5
17. $ad1$ $fd8$ 18.f4 c4 19.bxc4 dxc4 20. $e4$ $c5+$ 21. $h1$
 $ab8$ 22.f5 $xd1$ 23. $xd1$ $d7$ 24. $c3$ $e8$ 25.g4 $b4$
26. $d5$ $g7$ 27. $d4$ $xa4$ 28. $xc4$ $b5$ 29. $c7$ $d6$
30. $a7$ a4 31.g5 $fg5$ 32.f6+ $f8$ 33. $c3$ $e8$ 34. $d5$ $c5$

35. ♖a6 ♜d8 36. ♙c4 ♙d4 37. ♞e4 ♜c8 38. ♙d5 ♜xc2 39. ♖a8
g4 40. h3 g3 41. ♞xg3 ♙xf6 42. ♞f5 ♜d2 43. ♙e4 ♜d8 44. ♖a6
♙b2 45. ♞d6 ♙d7 46. ♙xh7 ♙e6 47. ♞xf7 ♜d1+ 48. ♚g2 ♙b3
49. ♞d6 a3 50. ♞f5 ♙d5+ 51. ♚g3 ♙e5+ 52. ♚f2 a2 53. ♞e3
♜d2+ 54. ♚e1 ♙c3 55. ♞d1 ♜e2+ 56. ♚xe2 ♙c4+

سفید تسلیم شد.

گشایش اسکاتلندی - بازی ۲

هیستینگز ۴۶-۱۹۴۵

سیاه: اویوه

سفید: اکستروم

1. e4 e5 2. ♞f3 ♞c6 3. ♞c3 ♞f6 4. d4 exd4 5. ♞xd4 ♙b4 6. ♞xc6
bxc6 7. ♙d3 d5 8. exd5 cxd5 9. O-O O-O 10. ♙g5 ♙e6 11. ♚f3
♙e7 12. ♜ae1 ♜b8 13. ♞d1 d4 14. b3 ♚d5 15. ♚xd5 ♞xd5
16. ♙xe7 ♞xe7 17. ♜e5 ♜fd8 18. ♜c5 c6 19. ♞b2 ♜d6 20. ♜e1
♚f8 21. ♜a5 ♜d7 22. ♞a4 ♞g6 23. ♞c5 ♜e7 24. ♜a4 ♜d8
25. ♜e4 ♜d5 26. ♞xe6+ fxe6 27. ♜exd4 e5 28. ♜dc4 ♜ed7 29. g3
♚e7 30. ♙e4 ♜d1+ 31. ♚g2 ♚d6 32. ♙xg6 hxg6

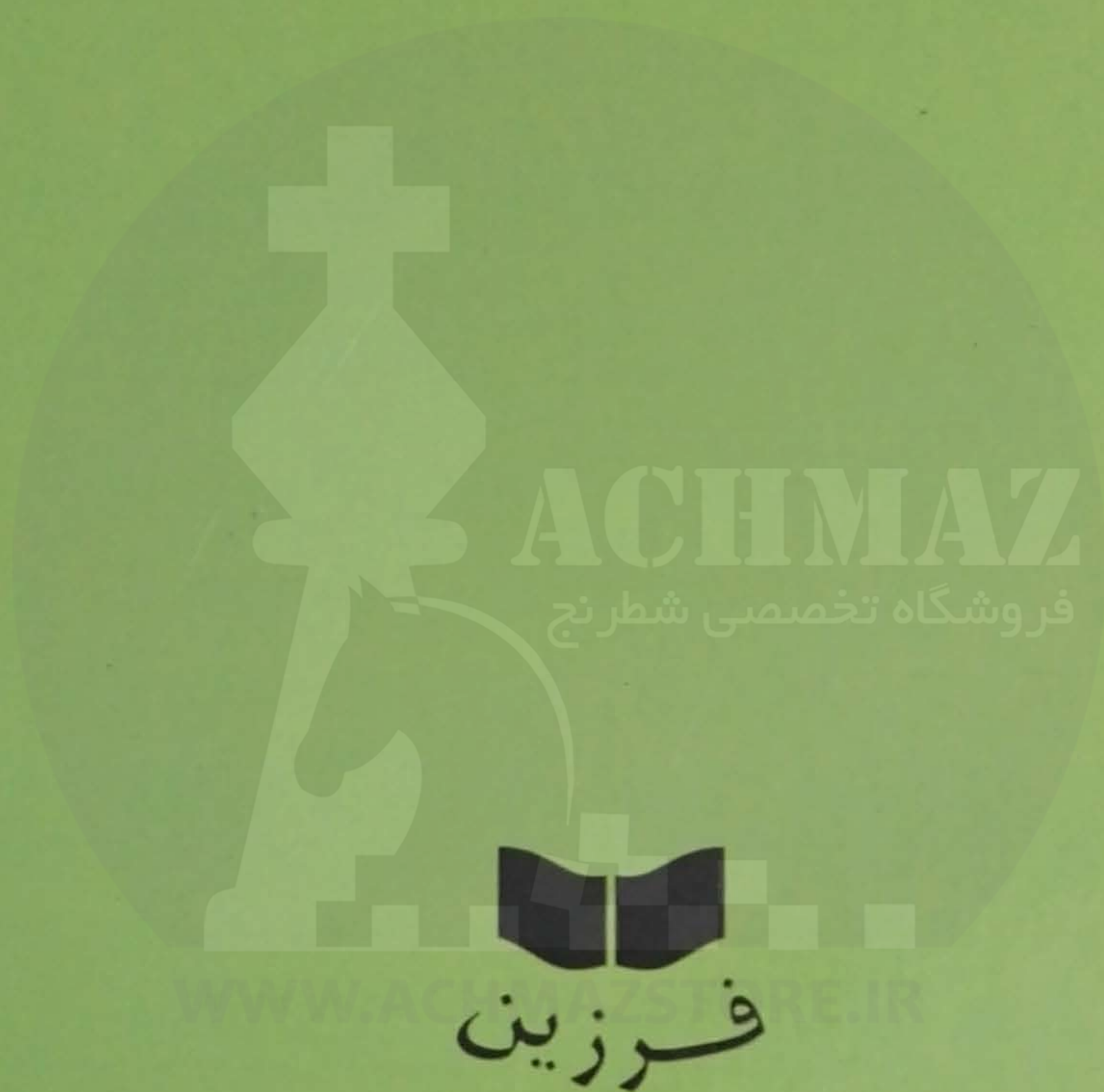
و سفید می برد.

واریاسیونهای تکمیلی ۱-۷:

1. e4 e5 2. ♞f3 ♞c6 3. d4 exd4 4. ♞xd4

واریاسیونهای تکمیلی ۸ و ۹ نشان دهنده میل سیاه به تعویض وزیرها و محدود ساختن
شانسهای حمله سفید است.

واریاسیونهای تکمیلی ۱۰ و ۱۱ مثالهایی از واریاسیون میسر هستند که در آن سفید تلاش
می کند نبرد را تشدید کند. این وضع برای سیاه خطرناک نیست.
واریاسیونهای تکمیلی ۱۳ و ۱۴ طرح قدیمی بازی اسکاتلندی را ارائه می دهند. سیاه به
راحتی تساوی را کسب می کند.



شابک ۹۷۸-۹۶۴-۶۲۵۶-۲۷-۹ ISBN 978-964-6256-27-9

فروشگاه: خیابان انقلاب، ابتدای خیابان دانشگاه، شماره ۱۷۴

تلفن: ۶۶۴۶۲۴۰۶ دفتر مرکزی: ۶۶۱۷۵۸۷۴