

Starting out: the sicilian

JOHN EMMS

کام به کام باز

دفاع سیدنیلی

جان امیس

خلیل حسینی، غلامرضا رنجبر

www.achmazstore.ir



گام به گام با:
دفع سیسیلی

www.achmazstore.ir

www.achmazstore.ir

- غلامرضا رنجر. ■ مشخصات ناشر: تهران، شبانگ.
ظاهری: ۲۷۲ ص.، مصور. ■ شابک: ۸-۰۲۱-۰۹۷۹. ■ وضاحت
فهرستنويسي: فينا ■ موضوع: عنوان اصلی: Starting out: The Sicilian, 2nd Sicilian Defense ed. 2009
Sicilian Defense (شطرنج) ■ موضوع: دفاع سیلیانی (شطرنج) ■ موضوع: شطرنج — شروع بازی
Chess-Openings ■ موضوع: شناسه افزوده: حسینی، خلیل، ۴۵۲۱ - ، مترجم ■ شناسه افزوده: رنجر،
غلامرضا، ۴۳۶۱ - ، مترجم ■ ردیقتی کنگره: ۲۰۰۷، GV ■ ردیقتی دیوبی:
شماره کتابشناسی ملی: ۸۰۸۱۹۴۸

گام به گام با: دفاع سیسیلی

جان امس



ترجمه:
خلیل حسینی، غلامرضا رنجبر



انتشارات شبانگ

This is a Persian Translation of
starting out: the sicilian
John Emms

Translated to Persian by
Kh. Hosseini , Gh. Ranjgar

EVERYMAN CHESS
Copyright © 2009

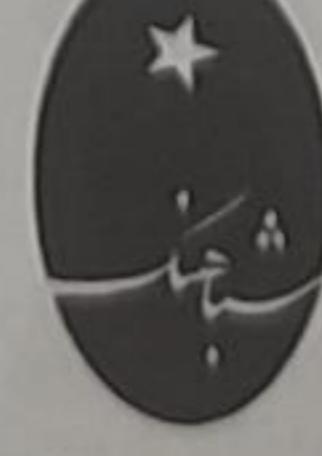
www.achmazstore.ir

گام به گام با:
دفاع سیسیلی
جان امس

ترجمه:
خلیل حسینی ، غلامرضا رنجگر

صفحه آرایی: شهرام فرجی
لیتوگرافی زیتون ، چاپ نقش ایران ، صحافی آذین
چاپ یکم ۱۴۰۰ ، شمارگان ۵۰۰ نسخه
۹۷۸-۶۰۰-۱۳۰-۲۷۱-۸
شابک ISBN 978-600-130-271-8

حقوق چاپ ، نشر و توزیع این اثر محفوظ است.



انتشارات شبانگ

مرکز پخش خیابان انقلاب ، خیابان شهدای ژاندارمری ، پلاک ۶۰ ، تلفن ۰۶-۴۲۳۵-۶۰۰۰
فروشگاه ۱ خیابان انقلاب ، رو به روی دانشگاه تهران ، پلاک ۱۱۹۴ ، تلفن ۰۹۸-۶۶۴۹۱۰۹۸
فروشگاه ۲ خیابان انقلاب ، خیابان فروردین ، ساختمان ناشران ، پلاک ۲۷۳ ، تلفن ۰۹-۰۹۵۳۶۰۹

فهرست

۷	پیشگفتار مترجمان
۹	معرفی
۱۳	فصل اول واریانت دراگون
۴۳	فصل دوم واریانت نایدورف
۸۷	فصل سوم واریانت شونینگن
۱۱۳	فصل چهارم واریانت سوشنیکوف
۱۳۳	فصل پنجم واریانت کلاسیک
۱۵۹	فصل ششم سایر واریانت های لازم در دفع سیسیلی www.achmazstore.ir
۱۹۹	فصل هفتم سیستم های $\frac{1}{2}b5$
۲۱۹	فصل هشتم سیسیلی $c3$
۲۴۱	فصل نهم سایر سیستم ها
۲۶۵	پاسخ به پرسش های متن
۲۶۹	نمایه بازی ها

پیشگفتار مترجمان

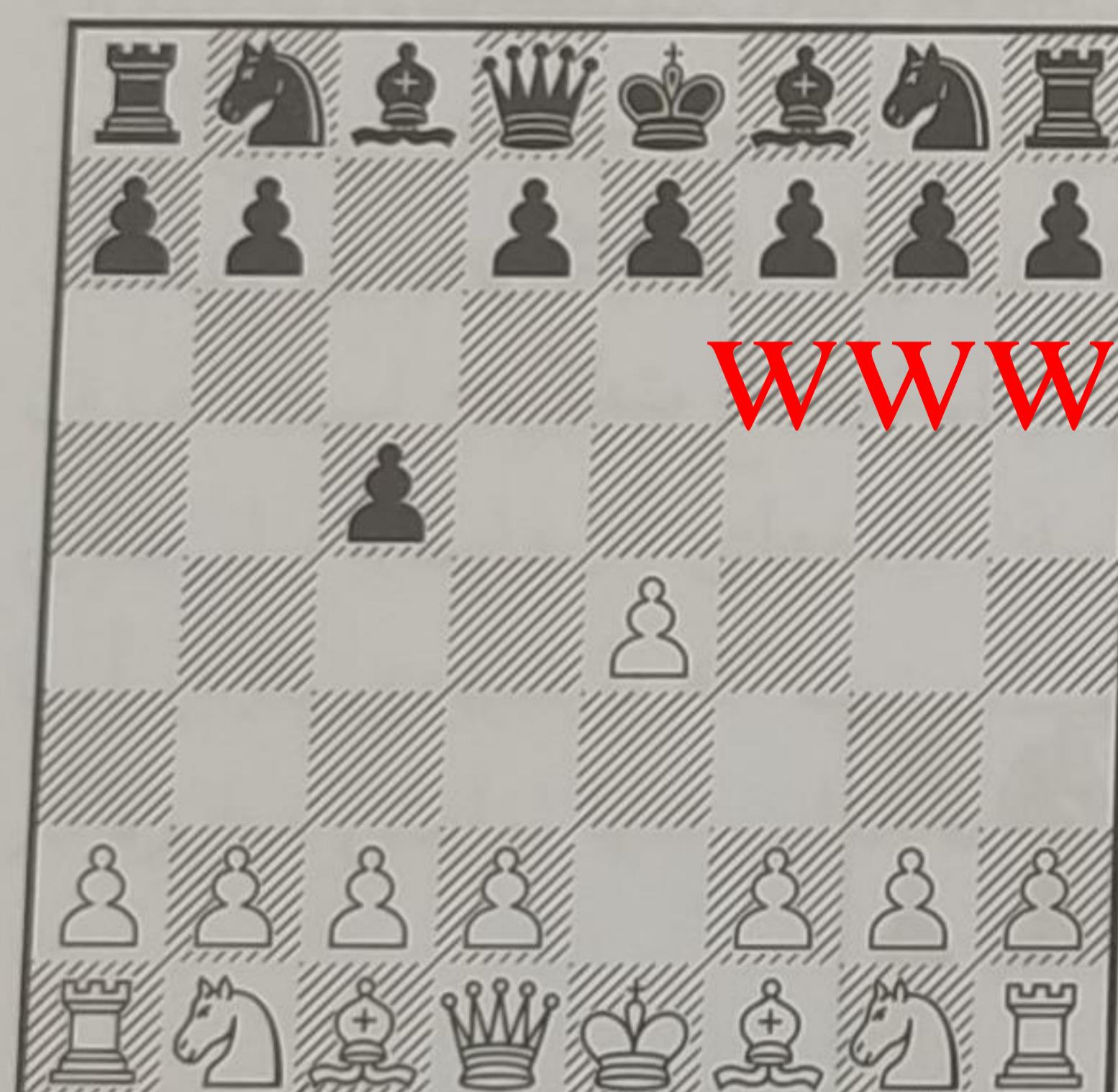
پیوسته بر این باور بوده و هستم که تخصص در هر کار، زمینه بروز موفقیت را فراهم می‌سازد و پرداختن به کتاب‌های گشايشی را شاید و باید نخستین گام به‌سوی تخصص در شطرنج تلقی کرد. شاید با من هم عقیده باشید که تنها پیامد خرید و پرداختن به یک کتاب شطرنج که یک گشايش و شاخه‌های مختلف آن را آموزش می‌دهد، فraigیری اصول آن شروع بازی نخواهد بود؛ شناسایی ایده‌های انتخاب هر حرکت در شروع بازی، آشنایی با طرح‌های طرفین در وضعیت‌های پیش‌آمده و در ادامه ارزیابی و تحلیل پوزیسیونی و استراتژیک بازی، واقعیتی است که در هر کتاب گشايشی خوب به چشم می‌خورد و پیامدهای آموزشی این رویکرد فنی و تخصصی تنها محدود به آن گشايش نمی‌شود. می‌توانم به شما خواننده گرامی اطمینان دهم که این کتاب از چنین ویرایشی هایی بروخواهد **www.achmazstore.ir** آموزش دفاع پُرطوفدار سیسیلی، تقویت آن مهارت‌هایی را که پیش از این اشاره شد برای شما به ارمغان آورد، پس شاد باشید و به سرزمهin دفاع سیسیلی خوش آمدید!

از ترجمه و ویرایش اول این کتاب چندین سال می‌گذرد اما به هر حال توفیقی دست داد تا با همکاری انتشارات شباهنگ، چاپ ویرایش جدید این کتاب در دستور کار قرار گیرد. در این راستا تمام تلاش و دغدغه ما افزایش کیفیت ترجمه و چاپ و رساندن نسخه‌ای از کتاب به دست علاقه‌مندان است به گونه‌ای که کمترین خطأ را داشته باشد. امید است نتیجه این تلاش و همکاری رضایت شطرنج‌بازان می‌هنمان باشد.

خلیل حسینی

شیراز، آذر ۴۰۰

شاید به جرات بتوان گفت که دفاع سیسیلی محبوب‌ترین و معروف‌ترین دفاع در تاریخ شطرنج است. به طور تقریبی یک‌چهارم تمام بازی‌ها را دفاع سیسیلی دربرمی‌گیرد و با توجه به تنوع و کثیر دفاع‌ها در شطرنج باید این رقم را بسیار قابل توجه دانست. در واقع چنانچه شما حرکت ۱.e4 (دیاگرام ۱) را انجام دهید احتمال مواجه شدن با دفاع سیسیلی ۵۰ درصد است. به راستی علت این میزان از محبوبیت چیست؟ ساده‌ترین شیوه‌ی پاسخ به این پرسش را با نگاهی به چند وضعیت ساده گشایشی می‌توان یافت.



www.achmazstore.ir

دیاگرام ۲

سیاه دفاع سیسیلی بازی می‌کند

دیاگرام ۱

سفید ۱.e4 کرده است

۱.e4 یکی از محبوب‌ترین حرکات گشایشی به شمار می‌رود. (حرکت دیگر ۱.d4 است). سفید با کمک ۱.e4 ضمن کنترل مرکز، خطوطی را جهت گسترش فیل f1 و وزیر خود باز می‌کند. چنانچه سفید مجاز به انجام یک حرکت دیگر بود بی‌شک حرکت! ۲.d4 را نیز انجام می‌داد تا بدین طریق علاوه بر تسلط بیشتر بر مرکز، مسیر گسترش فیل c1 را نیز هموار ساخته و در نهایت وضعیت بسیار مناسبی را برای خود فراهم آورد. سیاه امکانات بسیاری جهت پاسخ به حرکت ۱.e4 در اختیار دارد. اما از این بین تنها دو حرکت است که به وی امکان ایجاد پایگاهی در مرکز را می‌دهد و از سوی دیگر مانع حرکت ۲.d4 توسط سفید می‌شود:

و پهراستی محبوبیت این دو حرکت بیش از سایر گزینه‌های است (دیاگرام ۲). هیچ وجه تصادفی نیست. نکته جالب این که از میان این دو حرکت میزان فراوانی و آن دو برابر $1\ldots c5$ است. اکنون بیایید نگاهی به دیاگرام شماره ۲ بیاندازیم. سیاه کنترل خانه‌ی $d4$ را به دست گرفته و آماده‌ی پاسخ به $2.d4$ با $2\ldots cxd4$ است که این خود به معنای حذف یکی از پیاده‌های مرکزی سفید و کاهش کنترل سفید بر مرکز است. مزیت حرکت $1\ldots c5$ بر حکم $1\ldots e5$ ایجاد عدم تعادل و نامتقارن ساختن ساختار پیاده‌ای در همان مرحله‌ی آغازین بازی است و به طرفین این امکان را می‌دهد تا از همان آغاز برای پیروزی مبارزه کند. سفید نیز به دلیل عدم تعادل موجود در وضعیت نمی‌تواند بدون ریسک و پذیرش خطر بازی را دنبال کند.

ساختار پیاده‌ای

دو سوم از این کتاب به وضعیت‌های سیسیلی باز اختصاص یافته است که در آنها سفید پس از $2.\square f3$ حرکت $3.d4$ را انجام می‌دهد و این رایج‌ترین شیوه‌ی مقابله با دفاع سیسیلی است. بعد با توجه به این واقعیت که از نظر گسترش برتری دارد سعی می‌کند تا خطوط بیشتری را در برابر نیروهایش باز کند. اکنون نگاهی می‌اندازیم به حرکات گشایشی:

www.achmazstore.ir

$1.e4$ $c5$ $2.\square f3$ $d6$ $3.d4$ $c\times d4$ $4.\square \times d4$ (دیاگرام ۳)

دیاگرام ۳
سیسیلی باز



سفید از نظر گسترش برتری داشته و می‌تواند آزادانه‌تر به گسترش سایر نیروهایش پردازد. برتری سیاه از نوع ساختاری است چرا که با داشتن یک پیاده بیشتر در مرکز قادر به اعمال فشار بیشتری بر مرکز در درازمدت است. وظیفه‌ی سفید بهره‌برداری از برتری گسترشی خود جهت کسب ابتکار عمل است. چنانچه وی به شیوه‌ای غیرفعال بازی کند و یا ابتکار عمل خود را از دست دهد، سیاه به دلیل ساختار پیاده‌ای بهتر، از اقبال بیشتری در درازمدت برخوردار خواهد شد. بنابراین کمتر با واژه تعادل مطلق

در دفاع سیسیلی بروخورد می‌کنیم. اغلب چنانچه سیاه به اصطلاح بازی را متعادل کند در اصل از برتری جزئی بروخوردار است. این برتری ساختاری سیاه را در بسیاری از خطوط سیسیلی باز مانند دراگون، نایدورف و شونینگن شاهد هستیم. بزرگ‌ترین استثنای شاخه‌ی سوشنیکوف است که در آن سیاه فعالیت نیروهاش را بر ساختار پیاده‌ای ترجیح می‌دهد.

شاخه‌ها

توضیحی کوتاه پیرامون این کتاب ضروری به نظر می‌رسد. در پنج فصل اول ما به بررسی محبوب‌ترین و پذیرفته‌شده‌ترین شاخه‌های سیسیلی باز می‌پردازیم: دراگون، نایدورف، شونینگن، سوشنیکوف و کلاسیک. بدیهی است که شاخه‌های بسیاری نیز وجود دارند که از نظر ساختاری بسیار شبیه این شاخه‌ها هستند اما ویژگی خاص خود را دارند. فصل ششم را به شاخه‌های اختصاص داده‌ایم که از نظر محبوبیت در درجه‌ی دوم اهمیت قرار دارند که از آن میان می‌توان به شاخه‌ی تایمانوف، دراگون شتابان، چهار اسب، کان و کلاشنیکوف اشاره کرد. در فصل‌های هفتم تا نهم خواهیم دید که سفید چگونه جهت پرهیز از پیچیدگی‌های سیسیلی باز، به حرکات آرام دیگری مانند ۵b^۲ (فصل هفتم) و ۲c-۳c (فصل هشتم) و سرانجام سایر سیستم‌های نه چندان معمول مانند سیسیلی بسته، حمله‌ی گرند پری و گامبی مورا (فصل نهم) روی می‌آورد. هدف من از پوشش همه‌ی گزینه‌های موجود در دفاع سیسیلی نه ارایه تئوری منتخب و نه ترغیب خوانندگان به گزینش شاخه‌ای خاص از این دفاع محبوب است. هدف این کتاب تنها معرفی خطوط اصلی دفاع سیسیلی و بیان ایده‌های آن‌هاست و از سوی دیگر کمک به خوانندگان جهت انتخاب شاخه‌هایی است که با شیوه‌ی بازی آنها انطباق داشته باشد. در فصل بازی‌های آموزنده نیز هدف کتاب تنها نمایش مبارزه در دفاع سیسیلی است و نه انعکاس تئوری جاری.

مختصری درباره‌ی ویرایش دوم

بیش از هر چیز باید اشاره کرد که این کتاب همچنان یک کتاب آموزشی گام‌به‌گام است و من امیدوار هستم که ویرایش جدید نیز بتواند مانند ویرایش قبل موجب جذب علاقه‌مندان گردد. در این ویرایش سعی شده است دفاع سیسیلی به‌شکل عمیق‌تری مورد بررسی قرار گرفته، ایده‌ها و تئوری‌ها به‌خوبی تشریح گردند و شاخه‌های جدید نیز اضافه شوند (مانند واریانت دراگوندورف در بازی شماره ۵). شبیه به ویرایش اول سعی شده است خطوط متناسب با میزان محبوبیت مورد توجه قرار گیرند. در ویرایش جدید حدود ۲۰ بازی افزوده شده است که اغلب در سال‌های اخیر بازی شده‌اند. در کل بازی‌های این کتاب با رویکرد نمایش نبردهای جالب توجه و آموزشی سیسیلی طی سال‌های متعدد انتخاب شده‌اند و نه براساس بازتاب تئوری جاری. این موضوع بیشتر در قسمت‌های مربوط به تئوری تشریح شده است.

جان امس
کنت،
۲۰۰۹ ژانویه

www.achmazstore.ir



فصل اول

واریانت دراگون

حمله‌ی یوگسلاو



واریانت کلاسیک



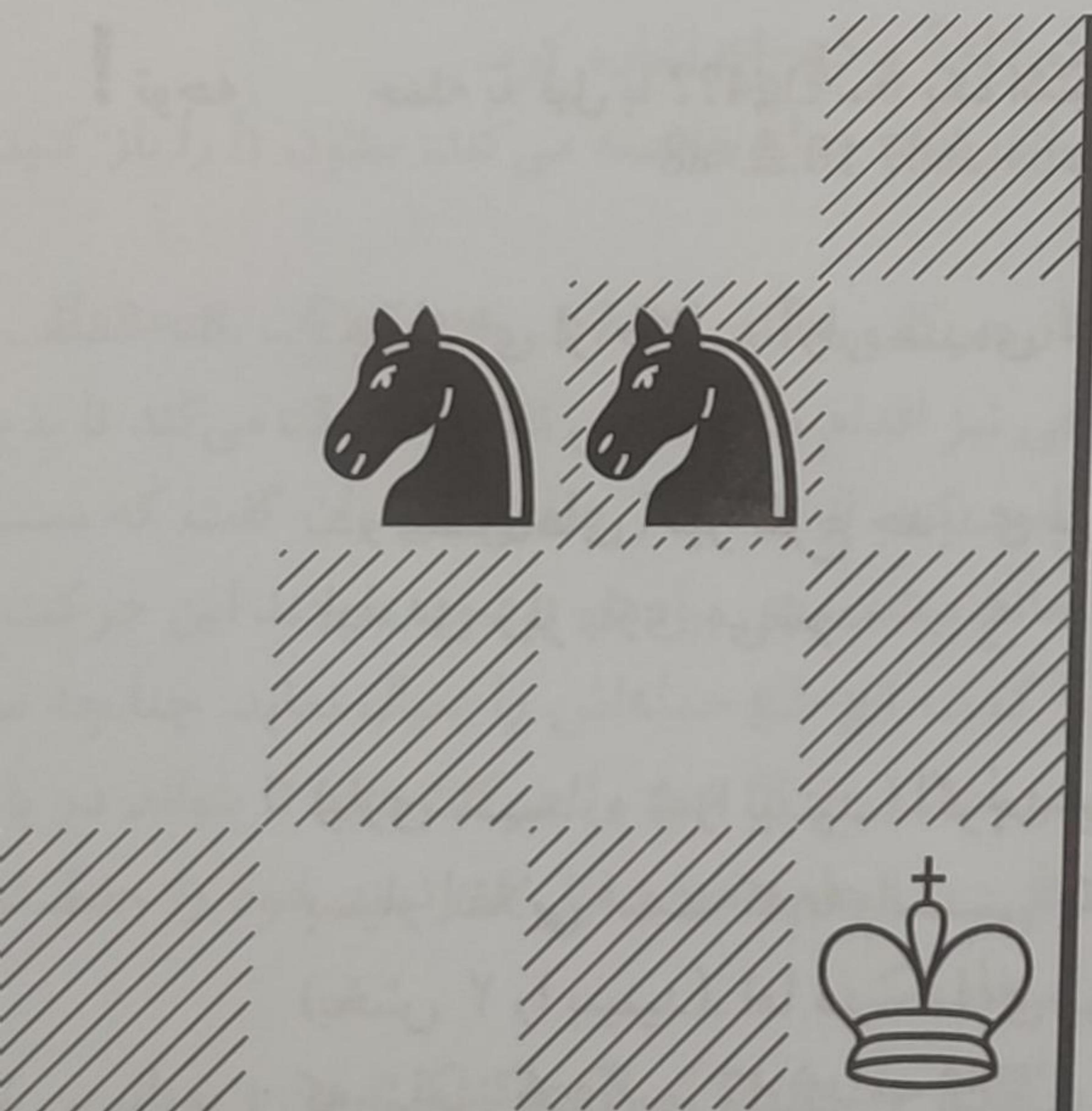
حمله‌ی لونفیش



سفید حرکت $g2-g3$ را انجام می‌دهد



www.achmazstore.ir



(دیگرام ۱) $1.e4 c5 2.d4 c \times d4 3.\text{N}f3 \text{Nc6} 4.\text{N} \times d4 \text{Nf6} 5.\text{Nc3 g6}$

واریانس در اگون منطقی ترین و طبیعی شکل ممکن در دفاع سیسیلی است. سوارهایش را در فعال ترین پست‌های ممکن مستقر می‌سازد. به ویژه فیل فیانکتو در اگون که فشار زیادی را در امتداد قطر بزرگ صفحه بر موضع سفید وارد می‌آید اختصاص نام در اگون (اژدها) به این واریانس به دلیل سیمای پیاده‌های سپاه استون هاتا می‌باشد که بی‌شباهت به اژدها نیست. اما به طور قطع این نام با طبیعت آن نیز بسیار منطبق است. به همین دلیل نیز این شاخه به هیچ وجه مناسب حال بازیکنانی که بیشتر جانب احتیاط را رعایت می‌کنند، نیست.

پیش از یک قرن از عمر دراگون می‌گذرد. اولین بار در سال ۱۸۸۰ توسط لوییز پاولسن به کار گرفته شد. از دیگر بازیکنان مطرحی که از آن سود برده‌اند می‌توان به هری نلسون پیلزبری اشاره کرد؛ هر چند امروزه در تمامی سطوح شاهد به کارگیری آن هستیم. آخرین مهر تأیید این واریانت توسط گری کاسپاروف زده شد که در رویارویی قهرمانی جهان برابر ویشی آناند با موفقیت از آن بهره‌برداری کرد.

حمله‌ی یوگسلاو

1.e4 c5 2.f3 d6 3.d4 cxd4 4.xd4 f6 5.c3 g6 6.e3
www.2chm2z.com

www.achmazstore.ir

این حرکت فیل، تمايل سفید را به حمله‌ی یوگسلاوه‌شان می‌دهد. این واریانت (که گاهی با عنوان حمله‌ی رایوزر نیز شناخته می‌شود) چند مرتبه در اتحاد جماهیر شوروی سابق در سال ۱۹۳۰ با استقبال فراوان بازیکنان یوگسلاوی مواجه گردید.

حمله به فیل با 6... $\mathbb{Q}g4??$ یک اشتباه فاحش بوده و سفید با 7. $\mathbb{Q}b5+$ به برتری می‌رسد.
 7... $\mathbb{Q}c6$ (7... $\mathbb{Q}d7$ 8. $\mathbb{W} \times g4$) 8. $\mathbb{Q} \times c6$ $b \times c6$ 9. $\mathbb{Q} \times c6+$ $\mathbb{Q}d7$ 10. $\mathbb{Q} \times a8$

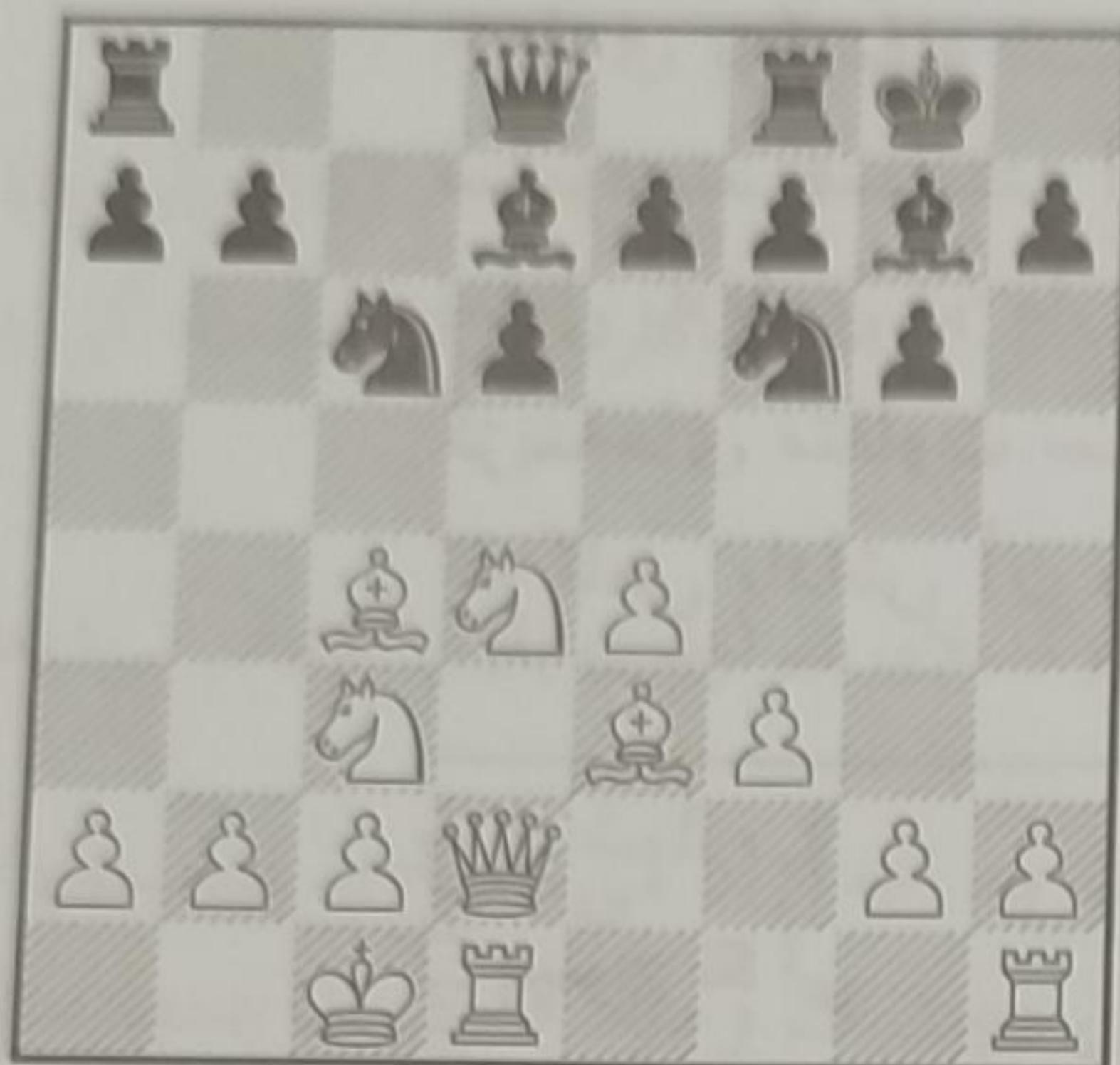
جلوگیری از حرکت آزاردهنده‌ی $\text{Ng}4$... و تدارک حرکات $\text{d}2\text{d}2$ و $0-0-0$.
7...0-0

در سال‌های اخیر طرح جدیدی برای سیاه با 7...a6!؟ معرفی شده است که با هدف ادامه‌ی زیر بازی می‌شود:

(بازی شماره ۵ را ببینید). اگرچه ایدهی حرکات فوری $a6\ldots$ و $b5\ldots$ در دفاع سیسیلی بسیار انقلابی است که به راستی یک موضوع محبوب در واریانت نایدورف می‌باشد (بخش ۲ را ببینید)، اما در حمله‌ی یوگسلاو سیاه گسترش کلاسیک را ترجیح می‌دهد که شامل $\mathbb{Q}c6$, ..., $\mathbb{Q}d7$, ..., $\mathbb{Q}c8\ldots$ می‌شود.

گزینه‌ی دیگر ۹.۰-۰ است که سفید با استفاده از آن از صرف زمان بیشتر جهت مانور $c4-b3$ خودداری می‌کند. این طرح گرچه زمان بیشتری را در اختیار سفید قرار می‌دهد تا اقدام به حمله کند اما امکان ضربه‌ی ناگهانی را در مرکز با حرکت $d5!?$ به سیاه می‌دهد. (بازی شماره ۴)

(دیاگرام ۲) ۹... $\ddot{d}d7$ ۱۰.۰-۰ (۲)...



دیاگرام ۲

وضعیت آغازین حمله‌ی یوگسلاو



دیاگرام ۱

وضعیت آغازین دراگون

www.achmazstore.ir

استراتژی

طرح‌های سفید عبارتند از:

۱. سعی در گشودن ستون h با استفاده از $h2-h4-h5$ و در صورت نیاز $g2-g4$.
 ۲. تعویض مدافعان اصلی جناح شاه سیاه. فیل ۷ $g7$ از طریق $e3-h6$ تعویض می‌شود. تعویض اسب مستقر در $f6$ و یا از بین بردن آن به شیوه‌های گوناگونی انجام می‌شود که از آن جمله می‌توان به حرکات $d5$ و $g4-g5$ اشاره کرد.
- با این فیشر تمام حمله‌ی یوگسلاو را در یک جمله خلاصه می‌کند: ستون h را باز کنید، قربانی، قربانی و... مات!

سیاه جهت کسب بازی متقابل از حرکاتی مانند $a8-c8$, ... $e5-c4$, ... $b7-b5$, ... $d8-a5$ استفاده می‌کند. گاهی نیز اقدام به قربانی تفاوت در $c3$ می‌کند تا بدین طریق پیاده‌های محافظ شاه را نابود کند. از نقطه‌نظر دفاعی می‌توان گفت که سیاه گاهی از طریق $h5-h7$... $h7-h5$ می‌تواند مانع پیشروی پیاده‌ی h شود. هرچند این حرکت به سفید این امکان را می‌دهد تا با کمک $g2-g4$ حمله‌اش را دنبال نماید. چنانچه سیاه فرصت لازم را به دست آورد ممکن است رخ $f8$ خود را حرکت دهد تا بتواند در پاسخ به $h6$... $h6$ توسط سفید، حرکت $h8$... $h8$ را انجام دهد و فیل قدرتمند خود را حفظ نماید تا از وجود آن در دفاع و حمله استفاده کند.

در مقایسه با سایر خطوط دراگون، حمله‌ی یوگسلاو تاکتیکی‌ترین و پویاترین شاخه به شمار می‌رود. ترکیب‌های منجر به مات و قربانی در دستور کار هر دو بازیکن قرار

دارد. بازی پوزیسیونی نقش کمی ایفا می کند مگر در موقعی که وزیرها تعویض شده باشند. گاهی سفید در پاسخ به $\mathbb{d}8-a5 \dots \mathbb{d}c3-d5$ را انجام می دهد که تعویض وزیرها در d2 می انجامد.

تئوریک ۱۹

حمله‌ی یوگسلاو شاید تئوریک‌ترین شاخه در همه‌ی گشایش‌ها باشد. اصول کلی سودمند هستند اما هیچ چاره‌ای جز یادگیری تئوری بی‌پایان آن نیست. چنانچه تمایل به بازی در واریانت دراگون دارید، باید آمادگی مقابله با تمامی اشکال حمله و گزینه‌های متفاوت سفید را داشته باشید. این به معنای کار سخت و طاقت فرساست که گاهی پاداش آن را در بسیاری از پیروزی‌های آسان خواهید گرفت.

بازی شماره ۱

■ مینیچ ■ لی

کراکوف ۱۹۶۴

1.e4 c5 2.♘f3 d6 3.d4 c×d4 4.♘x d4 ♘f6 5.♘c3 g6 6.♗g3 ♗g7 7.♗c1 0-0
8.♗d2 ♘c6 9.♗c4 ♗d7 10.♗e3 ♗b8

www.achmazstore.ir

گزینه‌های a5 و b8 در بازی شماره ۳ بررسی خواهند شد.
اقدام به بازی متقابل در امتداد ستون نیمه‌باز c.

11.♗b3

یک حرکت منطقی. فیل از خط آتش ستون c خارج می‌شود.

تمرین شماره ۱: ایراد حرکت 1.h4 در اینجا چیست؟

11...♘e5

آزادسازی مسیر رخ و تدارک انتقال اسب به c4.

12.h4

پیاده‌ی ستون h به راه می‌افتد!

12...♘c4

گزینه‌ی اصلی دیگر سیاه در اینجا 12.h5 است. بازی شماره ۲ را ببینید.

13.♗x c4

به‌طور کلی بهتر است سفید فیل خانه‌های روشن خود را با این اسب تعویض کند. فیل دیگر برای تعویض با فیل دراگونِ حریف نیاز است.

13...♗x c4 14.h5

حرکت کندتر 14.g4 که تدارک بدون قربانی حرکت h4-h5 محسوب می‌شود، نیز میسر است.

۱. این بخش میزان تئوری این شاخه را توصیف می‌کند و خواننده از سطح تئوری شاخه‌ها آگاه می‌شود. - مترجم.

تصویر شماره ۲، این را $\text{h}6\text{!}$ فوری، که پیشنهاد تعویض فیل‌های خانه‌های تیره را می‌دهد، چیست؟

$14.\text{d}5\times\text{h}5 \text{f}5\text{!}$

نکته اینجاست. سفید یک پیاده قربانی می‌دهد تا ستون h را باز کند و با تعقیب اسب، برای حمله زمان کسب کند.

$15.\text{d}6\text{!} \text{f}6 \text{h}6\text{!}$ (دیاگرام ۳)

این حرکت بازی را بسیار پیچیده می‌کند.

$16.\text{h}6\text{?}$

شاخص یک گشايش تندوتیز آن است که یک حرکت به ظاهر طبیعی به سادگی و بی‌درنگ به باخت منجر می‌شود.

اغلب یک لغزش از سوی هر یک از طرفین در حمله‌ی یوگسلاو، سرنوشت بازی را رقم می‌زند.

﴿ هشدار

حرکت $16.\text{d}5\times\text{e}4\text{!}$ که فیل دراگون را برای حمله به d4 آزاد می‌سازد، پیشنهاد تئوریک است. البته، تعداد بیشماری از ادامه‌ها برای دوطرف وجود دارد، اما ده‌ها سال تجربه نشان داده است که $17.\text{e}3\times\text{c}3\text{!}$ شاخه‌ی سرنوشت‌ساز با هدف گسیختن سازمان پیاده‌ها در جناح وزیر همراه با وضعیتی بسیار مبهم است:

$18.\text{b}5\times\text{c}3 \text{f}6 \text{g}7\times\text{g}7$

سفید تفاوت در ازای یک پیاده جلو است و همچنان شانس‌هایی برای حمله در امتداد ستون h می‌آرد. با وجود این بهترین پیشنهاد شاه سفید که شاه سفید را ندارد و سیاه می‌تواند با $\text{a}5\text{!}$ و $\text{c}8\text{!}$ اقدام به حمله‌ای متقابل سریع و ناگهانی نماید. سیاه با ادامه‌ی $20.\text{h}6+\text{h}8\text{!}$ ۲۱. $\text{g}5\times\text{h}5$ و حمله‌ی سفید به بن‌بست رسیده است.

$17.\text{e}3\times\text{h}6 \text{c}3\times\text{c}3$

یک پاسخ منطقی. سیاه قربانی تفاوت می‌دهد تا از $\text{d}5\times\text{d}5$ جلوگیری و ساختار پیاده‌ای اطراف شاه سفید را ویران کند. در شاخه‌ی دراگون این ضربه برای سیاه بسیار مرسوم است؛ هرچند در اینجا خیلی دیر اتفاق می‌افتد.

$18.\text{g}5\text{!}$

سفید به سادگی رخ را نادیده می‌گیرد چراکه حمله در امتداد ستون h ویران‌کننده خواهد بود. در مقام مقایسه، پس از $18.\text{b}5\times\text{c}3\text{?} \text{a}5\text{!}$ سرعت حمله سیاه دست‌کم به اندازه حمله سفید می‌شود و ادامه‌ی زیر نیز تأثیری ندارد:

$19.\text{g}5\times\text{h}5 \text{h}5\times\text{h}5 \text{g}5\times\text{h}5 \text{h}1\times\text{c}3 \text{h}5\times\text{h}5 \text{a}1+\text{!} \text{d}2\times\text{d}4+$
 $24.\text{c}1\times\text{g}7$

و سیاه می‌برد. جالب است که من بازی‌های بیشتری با $18.\text{b}5\times\text{c}3\text{?}$ پیدا کردم تا با $18.\text{g}5\text{!}$ موضوعی که نشان‌دهنده‌ی آمادگی زیاد بازیکنان جهت مقابله با شاخه‌های حاد سیسیلی، بدون یادگیری تمام تئوری (که شاید کار غیرممکنی باشد) است.



اگر در جست‌وجوی یافتن راهی برای گام گذاشتن در دریای بیکران دفاع سیسیلی هستید می‌توانید امیدوار باشید که مسیر درستی را انتخاب کرده‌اید. کتاب **گام به گام با دفاع سیسیلی**، کتابی است ایده‌آل برای آنان که می‌خواهند اصول دفاع سیسیلی را درک کنند.

شاید بتوان سیسیلی را مشهورترین دفاع در شطرنج و همچنین محبوب‌ترین در بین بازیکنان تمام سطوح تلقی کرد. سیاه از اولین حرکت به دنبال سهم خود از مرکز بوده و به دنبال سازماندهی یک ساختار پیاده‌ای نامتقارن است. بیشترین جاذبه‌ی دفاع سیسیلی این است که به سیاه اجازه می‌دهد بازی را نامتعادل سازد و برای پیروزی بازی کند بدون آنکه خطر ناشناخته‌ای متوجه وی باشد.

بسیاری از شاخه‌های دفاع سیسیلی از واریانت بسیار محکم شونینگن و واریانت خطرناک و بسیار تندوتیز دراگون سرچشم‌های گیرند و این موضوع یافتن شاخه‌ای را که متناسب با استیل بازیکن باشد آسان می‌سازد. در این کتاب استادبزرگ **جان امس** به سراغ بنیان دفاع سیسیلی می‌رود و اصول اساسی آن را آموزش می‌دهد. در متن این کتاب استفاده از نکات، هشدارها و تمرین‌های گوناگون موجب تقویت و پیشرفت خواننده شده و استراتژی‌های کلیدی، ایده‌ها و تاکتیک‌ها به روشنی تشریح شده‌اند.

- طراحی کاربردی کتاب جهت سادگی درک مطالب و ایده‌ها.
- تمرکز بر اصول کلیدی دفاع سیسیلی.
- ایده‌آل برای بازیکنان در حال پیشرفت.

آقای **جان امس** یکی از استادبزرگان نیرومند انگلستان هستند و سابقه‌ی عضویت در تیم ملی این کشور را نیز داشته‌اند. ایشان اکنون در جایگاه مؤلف و نویسنده صاحب آثار گوناگون و ارزشمندی هستند. ایشان همچنین در تدوین کتاب‌های محبوب گشايشي شطرنج **جان نان** نیز همکاری داشته‌اند.



نشرات شبانگ

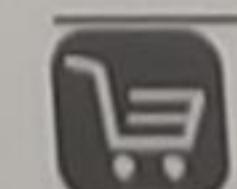
www.shabahangbook.com

ISBN ۹۷۸-۶۰۰-۱۳۰-۲۷۱-۸

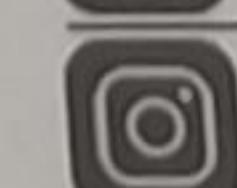


9 786001 302718

بزرگ شاهد قمعه دوز ایام کتاب خانه achmazstore



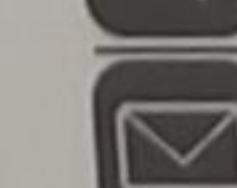
shabahangbook.com



shabahang_pub



shabahang_books



info@shabahangbook.com